|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 46주차~48주차 | 기간 | 2025.1.21~2025.2.10 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  완성도 높이기 작업 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 2번째 스킬구현 (소환한 위치중심으로 적을 빨아들이는 소용돌이스킬) -> 이펙트보완필요

2. 기도애니메이션 (적용만남은상태)

3. 1스테이지 맵제작

4. Render target을 이용한 물길생성이펙트 구현중 (미완성)

<TODO>

1. 새캐릭터 스킨적용

2. 물스플래쉬 이펙트(발이 닿을때, 총을 물에쏠때)

3. Water trail 이펙트(Render Target을 이용해 제작한 이미지로 머터리얼의 수치에 변화를 가하여 물길생성)

4. 부족한 UI 보완

5. 패키징작업